

Scrum Product Owner

Objetivo:

El objetivo de este curso enseñar al estudiante el conocimiento y la comprensión de Scrum en el rol de propietario de producto y su capacidad para aplicar ese conocimiento en situaciones del mundo real. El valor de este curso está íntimamente ligado a la demostración del conocimiento necesario para lograrlo gracias a una experiencia de aprendizaje a través de "Lego" que permitirá a los estudiantes aplicar efectivamente las técnicas y herramientas teorizadas anteriormente sobre las competencias del rol de Product Owner.

Algunos temas a tratar

- Gestión de proyectos predictiva.
- Producción basada en procesos.
- Velocidad e incertidumbre
- El nuevo Escenario.
- Campos de Scrum.
- Criterio ¿Ágil o predictivo?
- El Manifiesto Ágil.
- Principios del Manifiesto Ágil.
- Ciclo de Desarrollo Ágil.
- El origen de Scrum.
- Marco de trabajo.
- Roles. Foco en el Rol del Product Owner.
- Componentes. Cuál es responsabilidad del PO.
- Reuniones. La participación del PO en cada una.
- Simulación de un ciclo Scrum.
- Flexibilidad.
- Globalidad
- Unidades de Trabajo.
- Técnicas de estimación.
- Métricas de avance del Sprint
- Métricas de avance del Producto y la responsabilidad del PO en la misma.
- Historias de Usuario
- Épicas, Temas y Tareas
- Informaciones necesarias y opcionales
- Criterios de aceptación y Definición de Listo
- Calidad en las Historias de Usuario
- Priorización de Historias de Usuario
- División de Historias de Usuario

Path:

Metodología del Desarrollo de Software

Duración:

16 horas

Dirigido a:

Lideres de Proyectos

Nivel:

Intermedio

Argentum^{inc}

Teléfono: 809 683 5052 | Email: capacitaciones@argentuminc.com
Calle XII Juegos No. 62, Sector El Millón. Santo Domingo, República Dominicana